



Application Engineer - Focus Plastics Industry (m/w/d)

Industrial Automation GmbH

ARBEITSORT: Linz, Österreich

DEINE ROLLE IM TEAM:

- Kundenbetreuung in der Kunststoff-Branche (IMM, Extruder, Blowmold, Recycle)
- Entwicklung kundenspezifischer Applikationen (Maschinen Software) basierend auf existierendem Applikations-Framework
- Requirements-Engineering mit Kunden
- Durchführung von Schulungen für interne und externe Kunden
- Inbetriebnahmen

DU BIETEST:

- Abgeschlossene Ausbildung im Bereich Elektrotechnik, Informatik, Automatisierungstechnik, Mechatronik oder vergleichbares technisches Studium (HTL/ FH/ Uni)
- Berufserfahrung in der Applikationsentwicklung oder in der technischen Kundenbetreuung von Vorteil
- Programmiererfahrung (JAVA oder C/ C++)
- Erfahrung mit Linux und GIT von Vorteil
- Eigenständigkeit, lösungs- und zielorientiertes Denken, gute Kommunikationsfähigkeit
- Problemlösungskompetenz, Verantwortungsbewusstsein, Teamfähigkeit
- Kundenorientiertes Arbeiten & Auftreten
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

DAS ERWARTET DICH:

- Abwechslungsreiche Tätigkeit mit Entwicklungspotential im Unternehmen
- Gecoachte Einstiegsphase ins Unternehmen
- Engagierte und kompetente Kollegen
- Vielfältige Weiterbildungsmöglichkeiten
- Kurze Entscheidungswege und ein partnerschaftlicher Umgang

GEHALT:

Aus gesetzlichen Gründen weisen wir darauf hin, dass das Mindestgehalt auf Basis Vollzeit bei EUR 2.820,- brutto/Monat liegt. Das tatsächliche Gehalt richtet sich nach Berufserfahrung und Qualifikation.

BENEFITS:

Wir bieten dir mehr als nur einen Job: Einen Baustein für deine Zukunft.



Kantine



Wöchentlicher
Obstkorb



Verkehrsmittel-
Zuschuss



Flexible
Arbeitszeiten



Gesundheit
und Fitness



K&Lounge



Freies
Jobdesign



Home
Office



Flexibles
Arbeiten



Aus- und
Weiterbildung



Patent- und
Mentoren



Prämien



Vergünstigungen
Kaffee



Kaffee



Freizeitoption



Dienstradl



Martina Lafogler freut sich über deine [Onlinebewerbung](#) und wird sich umgehend mit dir in Verbindung setzen!